

Análisis de Sistemas Malla Curricular



UNIVERSIDAD UCINF
LABOR CONSTANTIAE TRIUMPHARE

I semestre	II semestre	III semestre	IV semestre	
FUNDAMENTOS DE HARDWARE IT ESSENTIALS Componentes internos de un computador, instalación de un sistema informático, sistemas operativos y solución de problemas.	SISTEMAS OPERATIVOS Manejo de sistemas operativos para la administración de redes y construcción de sistemas.	REDES Arquitectura, estructura, funciones, componentes de Internet y redes de computadores. Modelos OSI y TCP, capas y protocolos y servicios.	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS Planificación y administración de un proyecto informático, fases y recursos involucrados.	
	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS Estructura y funcionamiento de las empresas y su entorno económico.		TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE Desarrollo de un producto de software utilizando técnicas de Ingeniería de software aplicando criterios de calidad.	
INFORMÁTICA APLICADA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Herramientas informáticas para buscar, recuperar, analizar, crear y presentar información.	TEORÍA DE SISTEMAS Integración de la Teoría Organizacional en la empresa para la gestión moderna.	INGENIERÍA DE SOFTWARE I Etapas y técnicas de una metodología de calidad en la Ingeniería de Software. Desarrollo de un proyecto de software.	SEGURIDAD INFORMÁTICA El problema de la seguridad en redes y su resolución a través de políticas de seguridad informática.	
MATEMÁTICAS I Herramientas aritméticas, algebraicas o gráficas para la resolución de problemas.	MATEMÁTICAS II Números complejos, geometría Euclídeana, algebra vectorial y trigonometría y su aplicación en la resolución de problemas.	ESTADÍSTICAS Desarrollo de indicadores de gestión e informes estadísticos, en el ámbito informático de la empresa.	INGENIERÍA DE SOFTWARE II Desarrollo de un proyecto real de software con aplicación de procedimientos control de calidad.	PRÁCTICA LABORAL
	ÉTICA PROFESIONAL Identificación de actitudes y criterios éticos que orienten el quehacer de los futuros profesionales.	BASE DE DATOS I Fundamentos de Bases de Datos Relacionales y su manejo usando un lenguaje de datos (SQL) para diseño, creación y consultas.	BASES DE DATOS II Manejo de bases de datos con alto volumen de información usando técnicas para agilizar las consultas, mantener la integridad de la información y recuperación de datos.	
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Desarrollo algoritmos y su traducción a un lenguaje de programación.	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Programación orientada a objetos. Reutilización, extensibilidad y fiabilidad en la programación y los conceptos de clases, objetos, mensajes, herencia, polimorfismo.	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN I Programación en diferentes lenguajes, identificando fortalezas y debilidades de acuerdo a las especificaciones de un problema.	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN II Resolución de problemas en un determinado lenguaje de programación.	
TALLER DE ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS BÁSICAS	FORMACIÓN EN COMPETENCIAS GENÉRICAS - SELLO			
	PROGRAMA DE FORMACIÓN EN INGLÉS			